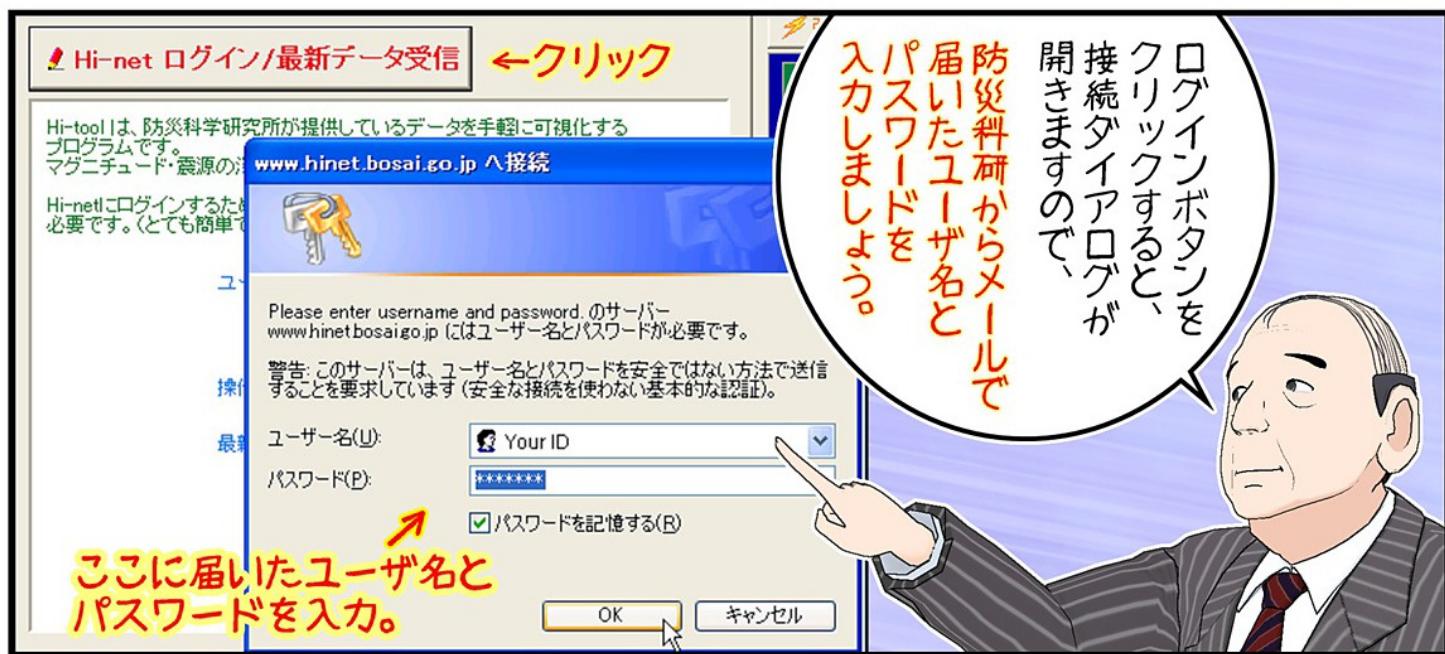
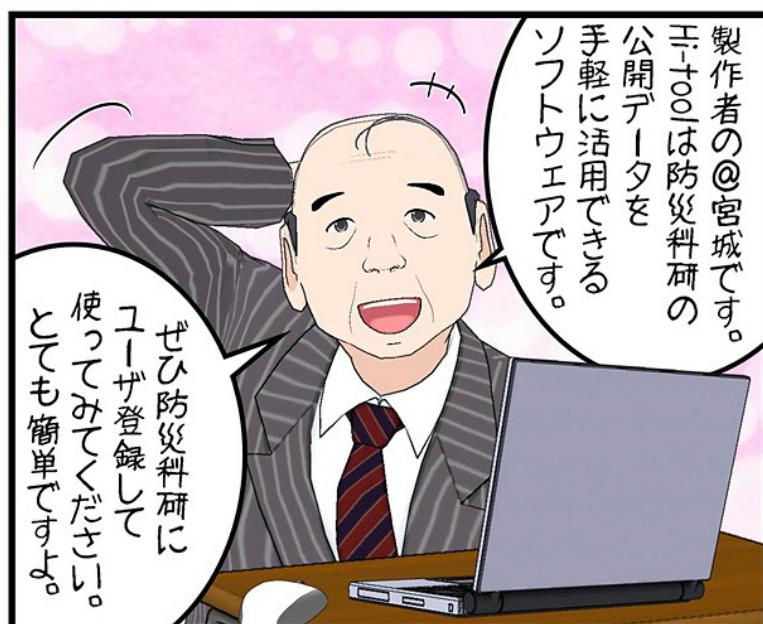


使い方の
説明図解です。



Hi-net自動処理震源リスト

Hi-net地震観測システムによる自動処理結果（前日・当日）の震源要素をあくまでも速報的なもので正式には、気象庁が公表します。

自動処理震源リスト

一元化処理

このボタンを
押すと、読み込みを
開始します。
自動処理震源リストを
読み込みます。

Hi-net自動処理震源リストとは

Hi-net地震観測システムによる自動処理結果（前日・当日）の震源要素を公開しています。あくまでも速報的なもので正式には、気象庁が公表する情報をご覧下さい。

地図への描画

何でもないわよ

キャラなのよ

な、何か
問題でも…

Hi-net ログイン/最新データ

Hi-net地震観測システムによる自動処理結果

時刻	M	震源距離	震度
2014/03/15 00:03:55	M0.5	6.6Km	(3)
2014/03/15 00:11:58	M0.9	9.3Km	(1)
2014/03/15 00:12:47	M0.5	7.4Km	(1)
2014/03/15 00:15:01	M0.8	7.8Km	(1)
2014/03/15 00:18:50	M0.9	7.4Km	(1)
2014/03/15 00:20:11	M3.3	47.2Km	(2)
2014/03/15 00:20:14	M2.2	13.0Km	(1)
2014/03/15 00:23:34	M1.1	5.5Km	(1)
2014/03/15 00:25:04	M0.8	8.8Km	(1)
2014/03/15 00:27:57	M0.5	10.4Km	(1)
2014/03/15 00:37:55	M1.1	13.8Km	(1)
2014/03/15 00:41:54	M1.1	13.6Km	(1)
2014/03/15 00:41:54	M4=1		

ボタンを押した後、
リストにデータが
表示されている
ことを確認して
くださいね。

はいっ！
この通り。

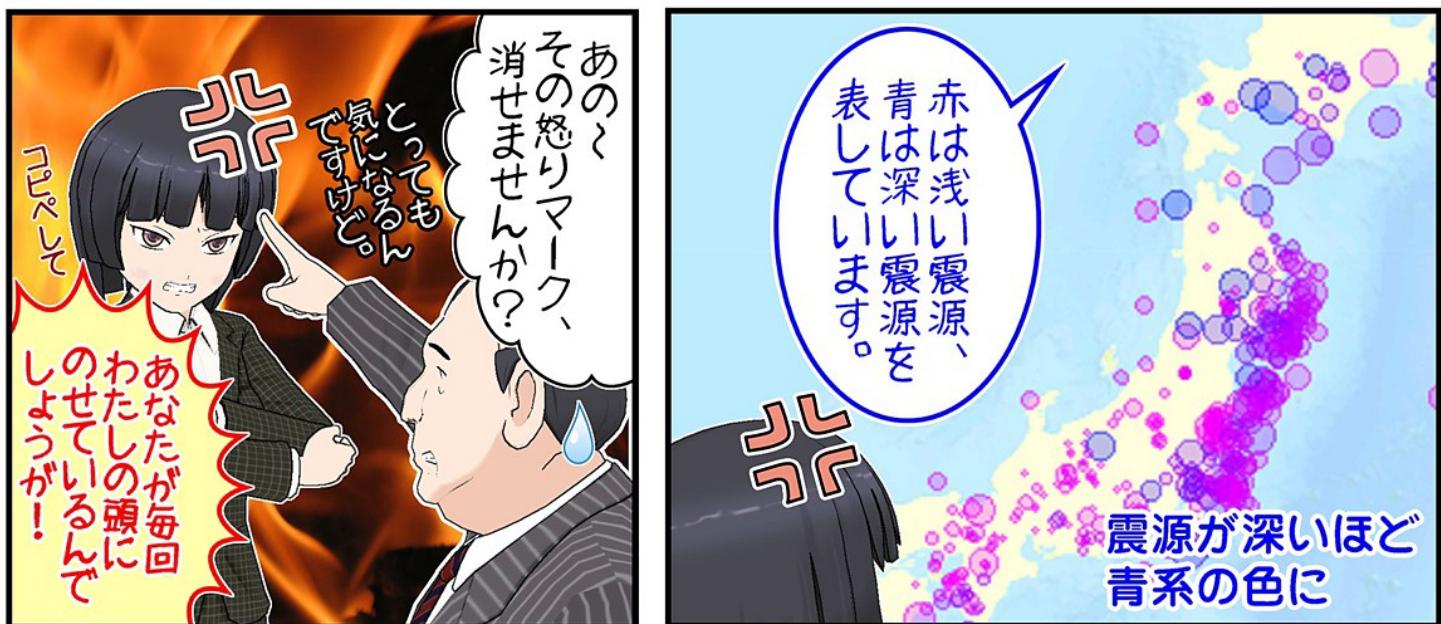
無意
い意味
わざな
いふに

では、では、
まずは一括描画を
試してみましょ

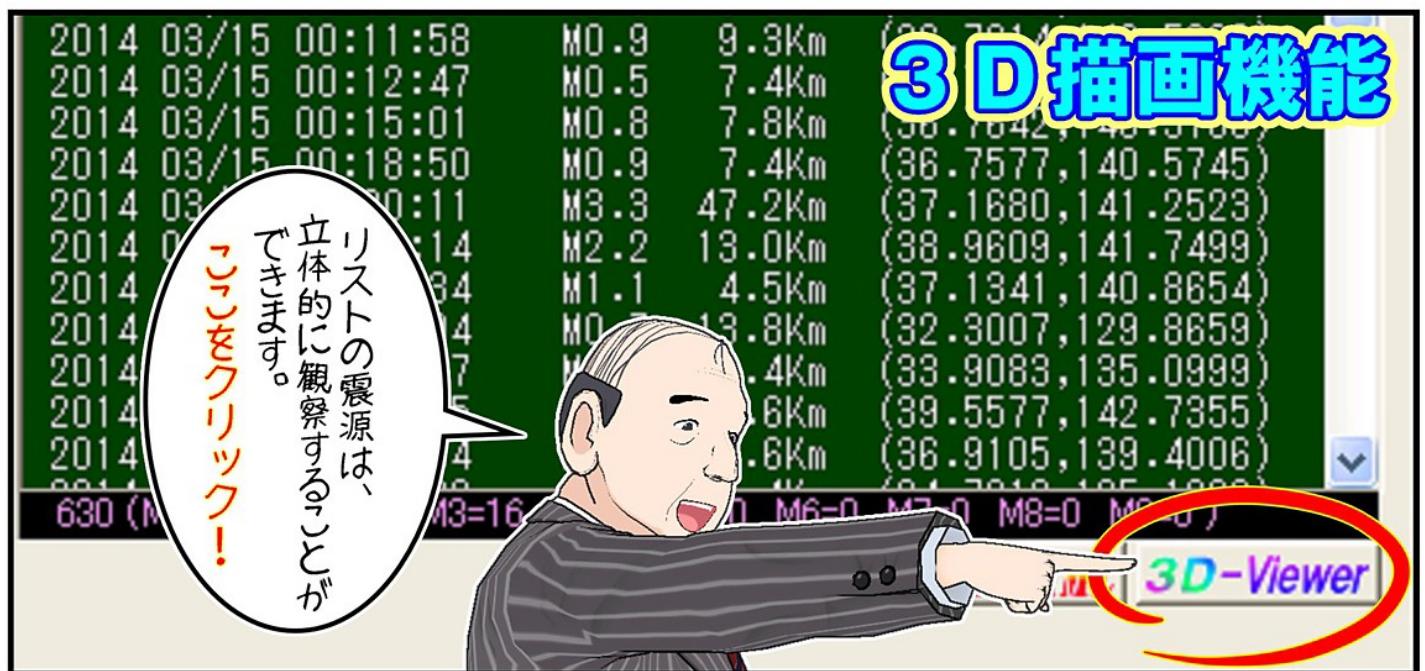
クリック

一括描画

一括描画



3D描画機能



リストの震源は、
立体的に観察することができ
ます。
○ンをクリック！

3D地図のウインドウが
開きます。





※ 斜め補正ができる場所にマウスを移動すると、背景色が変わります。

